**Interaktív notáció**

**A korábbiakban már bemutatott ötletem tovább gondolása.**

A vizsga biztonsága érdekében kihagytam a hálózati kommunikációt az előadásból.

Annyival módosult a terv, hogy 2 játék vesz benne részt.

Az egyik játékos képernyője lesz kivetítve (ideális esetben mindkettőjüké), mindig lesz egy diktáló játékos, aki meghatározza, hogy milyen színkódokkal kell megváltoztatni a „hangszerük” hangzását.

Mindkét játékos számítógépének hangja kihangosításra kerül.

Egyszer az egyik fél módosíthat 10 másodpercig a hangzáson, utána pedig a másik fél.

Kettőnél több résztvevő is bevonható, ha van lehetőség az ő kihangosításukra is.